

Microsoft usa Kinect para criar PC com interface 3D e tela transparente

Escrito por Administrator
Ter, 06 de Março de 2012 13:30

Em parceria com a Samsung, equipamento coloca display à frente do teclado e permite rastrear movimentos da cabeça e dos olhos.

O Windows 8 parece trazer mudanças radicais em relação a todas as suas versões anteriores, contudo algumas possíveis novidades que a Microsoft está preparando em seus laboratórios de pesquisa deixa o novo sistema operacional no chinelo.

Pesquisadores do Grupo de Ciências Aplicadas da companhia de Redmond desenvolveram uma interface que é exibida em uma tela 3D; a tecnologia combina o novo display OLED transparente da Samsung, assim como os próprios sensores do Kinect. A soma de ambos permitiu aos especialistas criarem um desktop em três dimensões, no qual o usuário pode manipular e interagir a partir de gestos.

Os sensores do acessório do Xbox podem rastrear movimentos feitos com as mãos, assim como gestos feitos com a cabeça e olhos, ajustando a perspectiva da tela de acordo com o usuário. O que pode parecer mais estranho é que a tela é posicionada à frente do teclado, fazendo com que seja possível alternar entre a interação com objetos em 3D atrás da tela e a mais convencional, via teclado. E como a monitor é transparente o usuário consegue enxergar o que está digitando.

Obviamente, essa tecnologia é puramente experimental. Independentemente de algum dia esse conceito deixar as pranchetas ou não (e dependendo de quão práticas telas transparentes se tornem), fica claro que a gigante está procurando maneiras de que as pessoas possam, cada vez mais, interagir com seus computadores.

Veja o link de um video demonstrativo em inglês: [You Tube](#)

Fonte: [IDG now](#)

Microsoft usa Kinect para criar PC com interface 3D e tela transparente

Escrito por Administrator

Ter, 06 de Março de 2012 13:30
